**High Level Design – Chess Project**

פרויקט השחמט מורכב משני חלקים, Backend וFrontend.

**Backend:** החלק האחראי על שמירת חוקי המשחק, חלק זה אחראי לבדוק האם המהלך שהמשתמש עושה חוקי, האם זה תורו של המשתמש, האם אחד המשתמשים ניצח או שיש תיקו. עבור כל מהלך לא תיקני או מקרה קיצון חלק זה אחראי על החזרת שגיאה המסבירה את המקרה שקרה. בנוסף חלק זה אחראי על לשמור את הסדר של הלוח. חלק זה אחראי על לתרגם כל מהלך כל מקרה קיצון וכל חריגה לקוד שהFrontend יודע להבין.

**Frontend:** החלק האחראי על החלק הגרפי של הפרויקט, חלק זה מקבל את הקוד שהBackend שולח לו וממיר אותו לתצוגה גרפית, כל שגיאה כל מהלך כל מקרה קיצון אשר הBackend שולח לו הוא ממיר לתצוגה גרפית.

לסיכום הBackend אחראי על משחק תקין והוא מהווה את המוח של התוכנית והFrontend אחראי על להמיר את כל מה שה"מוח" שולח לו לתצוגה גרפית